

### Лекция 3. Метод полного перебора

**Цель лекции:** курса.

**План лекции:**

Введение.

1 Метод полного перебора

2 Пример 1

3 Пример 2

4 Пример 3

Заключение

Контрольные вопросы

**Ключевые слова:** [выбрать самостоятельно].

**Содержание лекции:**

**Введение**

По умолчанию, если не оговаривается противное, будем считать, что задача дешифрования решается в условиях предыдущей лекции, когда известна одна или несколько пар  $(x, y)$  и известны  $T$  и  $T^{-1}$ , а неизвестен только ключ.

Несмотря на название, не все универсальные методы всегда применимы. Так как некоторые из них значительно снижают стойкость шифра, то создатели стараются делать так, чтобы универсальные методы были к их шифрам неприменимы. Вместе с тем, все множества  $X$ ,  $Y$ ,  $K$  конечны. Поэтому потенциально можно перебрать все их элементы и найти все решения уравнения  $T(x, k) = y$ . Следовательно, множество методов, применимых к данной шифрсистеме, не пусто.

#### 1 Метод полного перебора

Рассмотрим уравнение относительно  $k \in K$  при известной паре  $(x, y)$ ,  $x \in X$ ,  $y \in Y$ :

$$T(x, k) = y. \quad (1)$$

Пусть для простоты для  $\forall$  пары  $(x, y)$  существует единственное  $k$ , удовлетворяющее (1). Упорядочим множество  $K$  в соответствии с заданным порядком и будем последовательно проверять ключи из  $K$  на предмет равенства в уравнении (1). Если считать проверку одного варианта ключа  $k \in K$  в уравнении (1) за одну операцию, то полный перебор ключей потребует  $|K|$  операций, где знаком  $| \cdot |$  обозначается число элементов в множестве. Пусть ключ в схеме шифрования выбирается случайно и равновероятно из множества  $K$ . Тогда с вероятностью  $1/|K|$  трудоемкость метода полного перебора равна 1. Это происходит в том случае, когда случайно выбран ключ, расположенный в нашем порядке на первом месте. Поэтому естественно в качестве оценки трудоемкости метода взять математическое ожидание (среднее) число шагов в переборе до попадания на использованный ключ. Найдем среднее число шагов в методе полного перебора, когда порядок фиксирован, а выбор ключа случаен и равновероятен.

Пусть случайная величина  $\tau$  – число опробований включительно до момента обнаружения использованного ключа. При  $i = 1, \dots, |K|$  случайные величины  $\xi_i = 1$ , если использованный ключ находится в порядке на месте  $i$  и  $\xi_i = 0$  в противном случае. Тогда

$$E\tau = \sum_{i=1}^{|K|} iP(\xi_i = 1) \quad (2)$$

Если считать, что все ключи расположены в установленном порядке, то процедуру равновероятного выбора ключа можно представлять как равновероятный выбор числа  $i$  в последовательности натуральных чисел  $1, \dots, |K|$ . Тогда  $P(\xi_i = 1) = 1/|K|$  для любого  $i = 1, \dots, |K|$ . Подставляя полученные значения в (2) получим

$$E\tau = \frac{1}{|K|} \sum_{i=1}^{|K|} i = \frac{|K|(|K| + 1)}{|K| \cdot 2}$$

При больших  $|K|$  можно приблизительно считать  $E\tau \approx |K|/2$ .

## 2 Пример 1

В DES 56-битный ключ. Значит  $|K| = 2^{56} \approx 10^{17}$ . Средняя трудоемкость полного перебора  $2^{55} \approx 0,5 \cdot 10^{17}$ .

Алгоритмы полного перебора допускают распараллеливание, что позволяет значительно ускорить нахождение ключа. Можно предложить два направления в организации параллельного вычисления ключа [1].

Во-первых, построение конвейера. Пусть алгоритм проверки равенства  $T(x, k) = y$  представим в виде детерминированной цепочки простейших действий (операций)

$$O_1, O_2, \dots, O_N.$$

Возьмем  $N$  процессоров  $A_1, \dots, A_N$ , зададим их порядок и положим, что  $i$ -ый процессор выполняет три одинаковые по времени операции: 1) прием данных от  $(i - 1)$ -го процессора; 2) выполнение операции  $O_i$ ; 3) передача данных следующему  $(i + 1)$ -му процессору. Тогда конвейер из  $N$  последовательно соединенных, параллельно и синхронно работающих процессоров работает со скоростью  $v/3$ , где  $v$  – скорость выполнения одной операции процессором. Если мы со скоростью  $v/3$  подаем на вход ключи  $k \in K$ , то с такой же скоростью будем получать результат на выходе. Постоянная для процессора задержка  $N$  тактов между моментом входа ключа  $k$  и ответом, является ли ключ  $k$  решением (1), мала по сравнению с  $|K|$ . Поэтому рассмотренный конвейер подтверждает допустимость предположения о том, что сложный алгоритм вычисления  $T(x, k)$  и сравнение с  $y$ , можно считать элементарной операцией (на самом деле, в нашем примере требуется 3 элементарные операции независимо от сложности алгоритма проверки ключа при  $|K| \gg N$ ).

Второе направление распараллеливания состоит в том, что множество натуральных чисел  $1, 2, \dots, |K|$  разбивается на непересекающиеся подмножества  $B_1, \dots, B_R$ . В каждом из них может быть свой порядок. Система из  $R$  машин перебирает ключи так, что  $i$ -ая машина осуществляет перебор ключей из множества  $B_i$ ,  $i = 1, \dots, R$ . Система прекращает работу, если одна из машин нашла ключ.

## 3 Пример 2

Если одна машина опробует один ключ за  $10^{-6}$  сек, то для того, чтобы найти ключ DES полным перебором за 24 часа на  $R$ -машинной системе при  $|B_1| = \dots = |B_R|$  надо, чтобы

<sup>1</sup> Амамия М., Танака Ю. Архитектура ЭВМ и искусственный интеллект. М.: Мир, 1993.

$$R = \frac{10^{17}}{2 \cdot 864 \cdot 10^8} = \frac{10^9}{2 \cdot 864} = 5,787 \cdot 10^5$$

Если нас устраивает срок 100 суток, то таких машин надо всего 5787.

В последнее время широкое распространение получили глобальные сети ЭВМ. Можно сделать вирус, который выполняет следующую задачу: опробует ключи в свободное время процессора, начиная с некоторого номера; в случае положительного решения передает ответ и самоуничтожается, а также распространяет вирус, который всем другим работающим над опробованием вирусам приказывает самоуничтожиться.

Аналогичная идея распараллеливания предложена в «китайской лотерее» [2]. В каждый телевизор или радиоприемник на внутреннем рынке Китая, вмонтирован чип, который принимает открытый и шифрованный текст и начинает опробование заданного участка ключей DES. Если ключ найден, то аппарат дает сигнал, а его владелец должен сообщить о сигнале в правительственный орган, там его ждет приз. Если правительству нужен очередной ключ, то передается в широкоэвещательной передаче открытый и шифрованные тексты, по которым включаются чипы в телевизорах и радиоприемниках. По данным [2] на 1995 год «китайская лотерея» при использовании чипа в 1 млн. операций в сек. могла позволить вскрыть ключ DES в Китае за 280 сек, в США – за 97 сек.

Самой большой сложностью в изложенном подходе является организация деления ключевого множества. Однако можно сделать старт с любого числа и случайно выбранного ключа. Время опробования увеличится, но схема значительно упростится. Рассмотрим задачу о среднем времени опробования  $N$  процессорами (машинами) ключей из множества  $K$  при старте каждого процессора со случайной точки при каждом очередном опробовании. Пусть все машины проработали  $t$  шагов. Тогда сделано  $Nt$  опробований. Рассмотренная задача имеет аналог в задаче распределения частиц в классической задаче о размещении [3]. Предположим, что все машины работают синхронно. Обозначим число тактов опробования до первого обнаружения ключа через  $\eta$ .

Если частицы бросаются порциями по  $N$  штук (т.е. машины работают синхронно), то вероятность того, что из комплекта с номером  $i$  ни одна частица не попадет в данную ячейку равна

$$q = \left(1 - \frac{1}{|K|}\right)^N$$

Тогда вероятность того, что произойдет первое попадание в данную ячейку на комплекте с номером  $t$ , равна

$$P(\tau = t) = (1 - q)^{t-1} q = \left(1 - \left(1 - \frac{1}{|K|}\right)^N\right)^{t-1} \left(1 - \frac{1}{|K|}\right)^N$$

Среднее геометрического распределения равно

$$E\tau = \frac{1}{1 - q} = \frac{1}{1 - \left(1 - \frac{1}{|K|}\right)^N}$$

Так как  $N \ll |K|$ , то

<sup>2</sup> Schneier B. Applied Cryptography Second Edition: protocols, algorithms and source code in C. John Wiley & Sons Inc., 1996.

<sup>3</sup> Колчин В.Ф., Севастьянов Б.А., Чистяков В.П. Случайные размещения. М.: Наука, 1976.

$$E\tau = \frac{1}{1 - 1 + \frac{N}{|K|}} = \frac{|K|}{N}$$

#### **4 Пример 3**

При случайном старте каждого чипа при полном опробовании и при времени одного опробования на одном чипе  $10^{-6}$  сек для определения ключа за 100 суток потребуется  $N = 11574$  машин.

#### **Заключение**

То есть случайный старт в два раза увеличивает необходимое количество процессоров при одном и том же времени ожидания результата.

#### **Контрольные вопросы**

Смотри руководство по организации самостоятельной работы магистрантов.